

**Basi di dati II — 20 giugno 2014 — Compito B**

**Domanda 5** (15%) Considerare il seguente scenario in cui tre client diversi inviano richieste ad un gestore del controllo di concorrenza. Ciascun client può inviare una richiesta solo dopo che è stata eseguita o rifiutata la precedente (se invece una richiesta viene bloccata da un lock, allora il client rimane inattivo fino alla concessione o allo scadere del timeout). Si supponga che, in caso di stallo, abortisca la transazione che ha avanzato la richiesta per prima. In caso di abort, si supponga che il client rilanci la stessa transazione (subito dopo l'esecuzione delle altre azioni in attesa sullo stesso dato).

| client 1                         | client 2                             | client 3         |
|----------------------------------|--------------------------------------|------------------|
| begin<br>read(x)                 |                                      | begin<br>read(x) |
| x = x + 10<br>write(x)<br>commit | begin<br>read(x)                     |                  |
|                                  | x = x + 20<br><br>write(x)<br>commit | read(x)          |
|                                  |                                      | commit           |

Considerare uno scheduler con controllo di concorrenza basato su **2PL** e livello di isolamento **READ COMMITTED** su tutte le transazioni.

Mostrare il comportamento dello scheduler, supponendo che il valore iniziale dell'oggetto x sia 200. Indicare, nell'ordine, le operazioni che vengono eseguite da ciascun client, specificando, per ciascuna, il valore che viene letto o scritto. In conclusione, dire se si verificano o meno anomalie.

| client 1                         | client 2           | client 3         |
|----------------------------------|--------------------|------------------|
| begin<br>read(x)                 |                    | begin<br>read(x) |
| x = x + 10<br>write(x)<br>commit | begin<br>read(x)   |                  |
|                                  | x = x + 20         | read(x)          |
|                                  | write(x)<br>commit |                  |
|                                  |                    | commit           |

Considerare uno scheduler con controllo di concorrenza basato su **2PL** e livello di isolamento **READ COMMITTED** su tutte le transazioni.

Mostrare il comportamento dello scheduler, supponendo che il valore iniziale dell'oggetto x sia 200. Indicare, nell'ordine, le operazioni che vengono eseguite da ciascun client, specificando, per ciascuna, il valore che viene letto o scritto. In conclusione, dire se si verificano o meno anomalie.

| client 1  | client 2  | client 3                             |
|---|---|--------------------------------------|
| rlock(x)<br>read(x) 200<br>unlock(x)            |   | rlock(x)<br>read(x) 200<br>unlock(x) |
| wlock(x)<br>write(x) 210<br>commit<br>unlock(x) | rlock(x)<br>read(x) 200<br>unlock(x)            |                                      |
|   | wlock(x)<br>write(x) 220<br>commit<br>unlock(x) | rlock(x)<br>read(x) 210<br>unlock(x) |

## Basi di dati II

### Prova parziale — 15 maggio 2017 — Compito A

Tempo a disposizione: un'ora.

Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_ Matricola \_\_\_\_\_

#### Domanda 1 (30%)

Considerare il seguente scenario in cui tre client diversi inviano richieste ad un gestore del controllo di concorrenza. Ciascun client può inviare una richiesta solo dopo che è stata eseguita o rifiutata la precedente (se invece una richiesta viene bloccata da un lock, allora il client rimane inattivo fino alla concessione o allo scadere del timeout). Si supponga che, in caso di stallo, abortisca la transazione che ha avanzato la richiesta per prima. In caso di abort, si supponga che il client rilanci la stessa transazione (subito dopo l'esecuzione delle altre azioni in attesa sullo stesso dato).

#### Domanda 2 (20%)

Considerare nuovamente lo scenario della domanda precedente, ripetuto qui sotto per comodità.

| client 1               | client 2                                   | client 3          |
|------------------------|--|-------------------|
| begin<br>read(x)       |  | begin<br>read(x)  |
|                        | begin<br>read(x)<br>x = x + 20<br>write(x) |                   |
| x = x + 10<br>write(x) | commit                                     |                   |
| commit                 |  | read(x)<br>commit |

Considerare uno scheduler con controllo di concorrenza basato su **2PL** con livello di isolamento **SERIALIZABLE** sulle prime due transazioni e **READ COMMITTED** sulla terza. Mostrare il comportamento dello scheduler, supponendo che il valore iniziale dell'oggetto x sia ancora **5000**.

| client 1 | client 2 | client 3 |
|----------|----------|----------|
|          |          |          |

| client 1               | client 2               | client 3          |
|------------------------|------------------------|-------------------|
| begin<br>read(x)       | begin<br>read(x)       | begin<br>read(x)  |
| x = x + 10<br>write(x) | x = x + 20<br>write(x) |                   |
| commit                 | commit                 |                   |
|                        |                        | read(x)<br>commit |

Considerare uno scheduler con controllo di concorrenza basato su **2PL** con livello di isolamento **SERIALIZABLE** sulle prime due transazioni e **READ COMMITTED** sulla terza. Mostrare il comportamento dello scheduler, supponendo che il valore iniziale dell'oggetto x sia ancora **5000**.

| client 1                          | client 2   | client 3                              |
|-----------------------------------|--|---------------------------------------|
| rlock(x)<br>read(x) 5000          | rlock(x)<br>read(x) 5000<br>wlock(x)<br>--- attesa   | rlock(x)<br>read(x) 5000<br>unlock(x) |
| wlock(x)<br>--- attesa            |  |                                       |
| write(x) 5010<br>unlock<br>commit | abort<br>rlock(x)<br>--- attesa<br>read(x) 5010<br>wlock(x)<br>write(x) 5030<br>unlock<br>commit |                                       |
|                                   |  | (supponiamo che passi molto tempo)    |
|                                   |  | rlock(x)<br>read(x) 5030<br>unlock(x) |